

GUIA DE "EL HOBBIT"

(desde un punto de vista diferente)

Me encontraba hace unos días de paso por Rivendel, disfrutando de la hospitalidad del sabio Elrond, y buscando cierta información en su biblioteca, cuando un libro que hasta entonces no había visto llamó poderosamente mi atención. En una estantería, al lado de unos mapas, encontré una guía de viaje realizada por una serie de cartógrafos de Erebor y unos cuantos hobbits, que además tenía pinta de ser bastante utilizada, puesto que en el registro de préstamos aparecían no menos de siete montaraces, cuatro o cinco elfos y unos cuantos comerciantes enanos. Me dispuse a echarle un vistazo, y esto fue lo que me encontré...

“Queridos amigos, la Real Oficina de Turismo y Desarrollo Regional de Erebor, en colaboración con la Sociedad Hobbit por el Vino, las Fiestas y la Buena Comida tiene el placer de presentarles el fruto de varios meses de investigaciones, exploraciones y entrevistas que han sido recogidas en un único documento. Esta guía que tiene en sus manos es un proyecto encargado por el noble Dain Pie de Hierro, rey bajo la montaña de Erebor, como consecuencia de una nueva política que fomente el intercambio, el comercio y el conocimiento de los lugares por los que la famosa compañía de enanos, capitaneados por Thorin Escudo de Roble y acompañados por el hobbit Bilbo Bolsón se alojaron y vivieron sus aventuras. Se encontrará con un minucioso recorrido por todos y cada uno de los lugares de interés que esta compañía visitó durante su viaje desde Hobbiton hasta la montaña Solitaria, por entonces guarida del dragón Smaug. Como todo el mundo sabe, aquella expedición acabó desembocando en la famosa batalla de los Cinco Ejércitos, y trajo la muerte del terrible dragón, el restablecimiento del reino bajo la montaña y una nueva época de paz y prosperidad a ambos lados del río Rápido.

Pero vayamos a la guía en sí y dejémonos de historia que todo el mundo puede encontrar en los libros. Hemos incluido todos los lugares que nos han parecido de especial interés para los viajeros de estas rutas, y los hemos analizado en función de cuatro criterios: la gastronomía, el alojamiento, el servicio y las posibilidades turísticas y atracciones. Además aparecen comentarios selectos realizados por famosos e ilustres personajes. Los códigos de calificación son los siguientes:

- *Una pipa* *Malo*.....
- *Dos pipas* *Regular*
- *Tres pipas* *Bueno*.....
- *Cuatro pipas* *Muy Bueno*.....
- *Cinco pipas* *Excelente*.....

Deseamos que esta guía y las sucesivas les sean lo más útiles posible, y que se conviertan en un manual de uso común entre todos los viajeros. Para cualquier tipo de información adicional diríjense a la Oficina de Turismo y Desarrollo Regional en Erebor (preguntar en la entrada) o a cualquiera de las sucursales de Hobbiton, Bree, Ciudad del Valle o Rivendel.”

CASA DE BILBO: BOLSÓN CERRADO

GASTRONOMÍA:

En la casa de Bilbo se puede encontrar absolutamente todo lo que cualquier persona pueda desear para comer. Los hobbits viven para comer, y su cocina es la más famosa de toda la Tierra Media. Uno puede levantarse desayunando hogazas con mantequilla, tostadas, galletas, bizcochos, moras, nueces, fresas silvestres recién cogidas, piñones, e incluso una especialidad de trozos de carne tostados en varas al fuego de la chimenea. Para comer o cenar te puedes sorprender con casi cualquier tipo de combinaciones, pero destacan el conejo con queso y panceta y diversas variedades de liebre y oveja, así como encurtidos, ensalada, pollo o unos sencillos pero deliciosos huevos fritos con panceta asada.

La repostería merece una mención aparte. Los hobbits son artistas a la hora de preparar bollos de mantequilla, mermeladas de moras y frambuesas, y todo tipo de pastelillos de carne, queso, semillas, y destacando los pasteles de cerdo.

Y si se come bien, para beber la calidad no se queda corta. Una enorme bodega con vinos tintos y claretes de las mejores cosechas, te o café para los abstemios, y sobre todo las cervezas, rubia y negra, de las tierras Tuk, conocidas en toda la Comarca por su fuerte sabor.

ALOJAMIENTO:

El alojamiento en los agujeros hobbits es realmente soberbio. Inmensos comedores, habitaciones enteras como roperos, cocinas y cuartos de baño, y muchas, muchas despensas se pueden encontrar dentro de un solo agujero hobbit. Se nos había olvidado mencionar que los hobbits, además de comer, adoran descansar. Si se aloja en un agujero hobbit, no deseará irse nunca a su casa. Solo tienen un defecto, excepto para los propios hobbits y algunos enanos...¡son demasiado pequeños!

SERVICIO:

Lo malo de los hobbits es su poca disposición habitual a trabajar. A pesar de todo son buenos anfitriones, muy atentos y dispuestos, aunque conviene avisar antes de presentarse con una docena de invitados, y más si es para quedarse a dormir. Además, para evitar que se mosqueen hay colaborar un poco, pero no solo para comerse la cena, sino también a la hora de fregar.

ATRACCIONES:

En la casa de un hobbit puede suceder de todo. Desde toparse con una compañía de enanos preparando planes y cantando canciones de guerra y venganza hasta que a uno le subastan la propia casa delante de sus narices. De vez en cuando hay unos impresionantes fuegos artificiales cortesía de Gandalf el Gris, aunque para un hobbit no hay nada mejor que sentarse a la puerta de su agujero con una pipa y una buena reserva de tabaco y ver pasar el día en paz y tranquilidad esperando a las visitas.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Para Gandalf el Gris, los agujeros hobbits son un lugar muy especial: “Sí, nos lo pasamos muy bien en casa de Bilbo Bolsón, haciendo anillos de humo y volviendo loco al pobre hobbit amenazando con destrozar su vajilla. Bilbo parece muy tranquilo, pero cuando le desordenas el salón y le tocas los cojines...”

CLARO DE LOS TROLLS

GASTRONOMÍA:

Estar en medio de un bosque , de noche, y cerca de una pandilla de trolls, no es desde luego como estar en casa, pero los trolls, aunque un poco brutos, suelen tener comida decente, eso sí, si antes logras convencerles de que no te asen a ti como cena. Adoran la cerveza, y cuando no hay un enano regordete para cenar se contentan con carnero en salsa, poney asado, o pan , queso y panceta.

ALOJAMIENTO:

El mejor alojamiento en que te pueden meter los trolls son unos sacos roñosos y apestosos que además de ser incomodísimos te maltratan psicológicamente recitándote el código civil del buen troll. Pero éste sólo es un alojamiento temporal. De ahí vas directo a la cazuela.

SERVICIO:

Realmente patético. Los trolls adoran discutir entre ellos eternamente sobre como cocinar las presas, utilizando un vocabulario de lo más soez. Además, siempre dejan a los “invitados” apilados al lado de la hoguera, en posturas un tanto incómodas en el mejor de los casos.

ATRACCIONES:

Para los amantes de la lucha libre no hay nada como una buena pelea entre pesos pesados como los trolls, aunque si uno tiene la suficiente suerte, puede asistir a la conversión de los trolls en bonitas estatuas de piedra cuando amanece.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Dwalin el enano recuerda el encuentro que tuvieron con los trolls: “Fue impresionante ver como los trolls se convertían en piedra gracias a la astucia de Gandalf para que se pusiesen a discutir una vez más. Y menos mal, porque entre el coñazo de los sacos y el tufo de sus sobacos no había quien parase”.

RIVENDEL:

GASTRONOMÍA:

Si bien el gastronómico no es el aspecto por el que es más conocido este lugar y esta casa donde vive el sabio Elrond y numerosos elfos, la cocina de Rivendel es una de las más apreciadas por todos los que han pasado algún tiempo allí. Incluso Bilbo dice que la comida allí es muy buena. Y si lo dice un gourmet tan especialidad...

ALOJAMIENTO:

Este lugar ha sido definido como un lugar perfecto para comer o dormir, o para trabajar, o contar historias, o cantar, o simplemente sentarse y pensar mejor , o una agradable mezcla de todo eso. Es la personificación de la paz y la tranquilidad. Muchos viajeros que llegan allí ya nunca se van. Por algo será.

SERVICIO:

En Rivendel todo el mundo es muy amable y atento, y a uno le dan el mejor trato posible. Allí vive el sabio Elrond, medio elfo conocedor de muchos secretos y que es la mejor elección a la hora de pedir consejo. Rivendel tiene la virtud de fortalecer los corazones de quienes allí permanecen, y cualquier persona es bienvenida. Incluso un Názgul, si accede a hacer de niñera por una noche.

ATRACCIONES:

Paz, calma, un precioso bosque, bellísimos poemas, canciones de las primeras edades del mundo, historias y aventuras, conocimiento... Todo lo que Rivendel puede ofrecer es mucho más de lo que nadie pueda soñar. Además, con un poco de suerte y la compañía de un par de elfos juerguistas con unas copas de más, uno se lo puede pasar pipa tomándole el pelo a los pardillos que intentan atravesar el río.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Elrond el medio elfo, dueño de la casa de Rivendel nos decía lo siguiente: “Mi casa está abierta para todo aquel que necesite consejo, paz y tranquilidad. Nuestro lema es “Si necesitas unas vacaciones, ven a Rivendel”, aunque últimamente se ha corrido la voz y ya no damos abasto. Entre el montaraz ese que no hace más que tirarle los tejos a mi hija y los enanos de la convención “Salvemos Erebor, todos contra el fuego (del dragón)” me han llenado la casa, y a este paso nos vamos a tener que ir a dormir a lo alto de un roble.”

LA CAVERNA DE GOLLUM:

GASTRONOMÍA:

Lo único que puede ofrecer la criatura en que se ha convertido Gollum es un poco de pescado crudo. Eso sí, fresco fresco, recién capturado. Pero...¿cumplirá Gollum con la normativa de “pezqueñines no gracias, hay que dejarlos crecer”?

ALOJAMIENTO:

Nos encontramos sin ninguna duda ante el lugar más asqueroso y lóbrego de todos en cuantos podamos acabar. Una caverna subterránea, húmeda, sombría, llena de suciedad y todo tipo de peligros. Lo que más puede uno desear en esta vida, vamos.

SERVICIO:

Si el alojamiento es patético, el servicio es aún peor. Lo único que conseguiremos será que Gollum nos intente estrangular por la espalda, eso sí no se pasa todo el tiempo buscando y preguntando por un tal “precioso suyo”.

ATRACCIONES:

Un paseo en barca por un lago subterráneo y un auténtico y genuino torneo de acertijos puede compensar algo el viaje hasta aquí. Por cierto, ¿alguien ha pensado cómo salir con todos esos túneles llenos de trasgos?

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Bilbo Bolsón fue reclamado después de su encuentro con Gollum por numerosos psicólogos, antropólogos y expertos en dietética hobbit. “Una vez más lo repetiré”, nos decía completamente aburrido del tema: “no sé si Gollum era un hobbit que se volvió así por no comer verduras o porque perdió su regalo de cumpleaños. ¡Y tampoco sé si es el eslabón perdido de los hobbits! Así que déjenme en paz!”.

LA GRAN REPISA DE LAS ÁGUILAS:

GASTRONOMÍA:

Las grandes águilas no acostumbran a invitar a nadie, pero llegado el caso pueden ofrecer los mejores conejos, liebres y ovejas de la zona. Cazadas por ellas mismas y listas para asar.

ALOJAMIENTO:

Si eres un tipo duro y no te importa pasar la noche a la intemperie durmiendo sobre la dura roca, bienvenido seas. Por que no pretenderás meterte en uno de sus nidos, ¿verdad? Es posible que no les parezca muy bien. Y además los aguiluchos se dedicarán a picotearte la cabeza sin piedad. Que lo sepás.

SERVICIO:

El transporte es rápido, barato, eficaz... si estás en peligro solo tienes que silbar y esperar el apoyo aéreo... pero olvídate de cualquier otra cosa. Si no eres capaz de cocer un huevo en tu casa, este no es tu sitio.

ATRACCIONES:

“Eru no quiso que las personas volaran, o de lo contrario habríamos nacido con alas”, dice un proverbio hobbit. Volar es algo que pocas personas en la Tierra Media pueden llegar a disfrutar, y un paseo a lomos de un águila gigante a gran altitud es una experiencia única y espectacular. Si se te presenta la oportunidad, date un paseo con el Señor de las Águilas. Siempre lo recordarás. Y si te mareas y echas la pota por el camino, no pasa nada, también la recordarás.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Dori el enano recuerda con gran dolor su primer viaje en águila: “Fue terrible, porque yo iba colgando de las patas del águila y Bilbo iba colgando de mis piernas, y como además el hobbit es flacucho y no pesa nada, imaginarás lo bien que lo pasé. Aquel día debí crecer por lo menos diez centímetros”.

LA CASA DE BEORN:

GASTRONOMÍA:

La casa de Beorn es un lugar muy selecto al que pocas personas son invitadas, ya que Beorn es poco propenso a recibir a nadie. Sin embargo, los pocos elegidos podrán disfrutar de la mejor miel de toda la Tierra Media, junto a unas crujientes hogazas de mantequilla, todo tipo de frutos secos, y

por supuesto, una deliciosa crema cuajada con bizcochos horneados dos veces. Y para beber, hidromiel. Si eres dulce y goloso, este es tu sitio.

ALOJAMIENTO: 

Tras un largo viaje y sortear muchos peligros, una buena cama en la sala del fuego, calentita, y sabiendo que Beorn vigila es de lo más reconfortante que hay. La única pega es lo desconfiado que es Beorn, así que no trates de engañarle o acabarás de patitas en la calle. O solo tu cabeza, acompañando a la de algún trago como adorno de la valla. Tú mismo.

SERVICIO: 

Una de las cosas más asombrosas de la casa de Beorn son sus animales domesticados, que se encargan de todas las tareas de la casa. Poneys blancos y grandes perros grises que encienden el fuego, prepara la mesa y colocan las cosas; ovejas blancas y carneros negros sirviendo la comida... en fin, algo insólito. Y para los de Greenpeace, decir que el zoológico aquí montado cumple todos los requisitos y todas las normas. Si alguien no se lo cree, que lo discuta personalmente con Beorn. Estará encantado de abrirle en canal... que diga, de explicárselo todo.

ATRACCIONES: 

En la casa de Beorn te puedes enterar de las últimas noticias de la zona, de todas las cosas importantes que suceden aquí y allá, y si Beorn se siente inspirado, de grandes aventuras y historias sobre el Bosque Negro. Y si se tiene mucha mucha suerte, y se es más sigiloso que un hobbit, podrás ver como Beorn se transforma en oso y corre a las montañas para mantenerlas libres de tragos y orcos. Además, su casa es un lugar ideal para ignorar a un hobbit preguntón y dedicarse a hacer anillos de humo. Y si no preguntente a Gandalf.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

La última vez que hablamos con Beorn nos contaba que aunque le encantaba dedicarse a la apicultura, últimamente no era rentable: “Hace poco los hobbits han desarrollado un método que les permite obtener un rendimiento por panal superior al nuestro, y además la publicidad de “Compra miel de Beorn o te abro en canal” ya no da resultado. Desde que Gandalf estuvo por aquí con todos aquellos enanos, la gente piensa que me he ablandado, por lo que estamos pensando en cerrar el albergue y dedicarnos a las actuaciones circenses. El Salvaje Beorn y sus animales. Será todo un espectáculo”

LAS ESTANCIAS DE THRANDUIL

GASTRONOMÍA: 

Con los elfos pueden suceder dos cosas. Una es que te consideren un amigo y compartas con ellos la mesa, en cuyo caso probarás manjares deliciosos, las carnes mejor asadas y las frutas más exóticas. Pero esto no sucede casi nunca. Lo más normal es que te ignoren, y en el peor de los casos, que te encierren por invadir sus tierras hasta que te puedas escapar o te suelten. En ese caso tendrás que conformarte con pan, agua, carne y manzanas, muchas manzanas.

ALOJAMIENTO:

En las estancias del rey Thranduil se puede acabar en la copa de un árbol, o en una bonita y oscura celda en las mazmorras más profundas. A elegir con o sin ratas. Ahora bien, la estancia es completamente gratis.

SERVICIO:

Los elfos son como Narciso: con estar delante del espejo alimentando su ego y recordando viejas glorias, tienen suficiente, por lo que no esperes mucho de ellos. De vez en cuando puedes encontrarte con algún que otro mayordomo completamente borracho con el que es un poco más interesante tratar, pero no sucede a menudo.

ATRACCIONES:

La única atracción de interés que hay en las moradas de los elfos es un gigantesco acuapark en las cavernas inferiores por donde pasa el río, que permite, además de escapar a los prisioneros, pasar un rato divertido dando vueltas dentro de un barril de contrabando río abajo.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Bilbo Bolsón es sin duda alguna, el único no elfo que ha caminado por el palacio del rey del bosque, burlando a sus guardias, saqueando las despensas, y lo que es más grave, liberando a sus prisioneros: “Por un lado fue muy emocionante” nos cuenta, “pero me aburrí mucho. Todavía recuerdo una noche que me dormí tras unas cortinas y un guardia me pisó una mano. Con lo que dolía y yo que no podía gritar. Afortunadamente pudimos escapar de aquellas mazmorras. Me pregunto si a los turistas de las visitas guiadas les enseñan esos lugares”.

ESGAROTH, LA CIUDAD DEL LAGO:

GASTRONOMÍA:

En la Ciudad del Lago se encuentra buena comida para ser una ciudad compuesta mayoritariamente por hombres. Tanto su pan como sus pasteles y su vino son muy apreciados, pero la verdadera especialidad es el cram, unas galletas energéticas especiales, enriquecidas con siete vitaminas y hierro, y que son ideales para largas marchas, como por ejemplo, una excursión a la Montaña Solitaria. Además, nueve de cada diez dentistas recomiendan mascar estas galletas para fortalecer las mandíbulas.

ALOJAMIENTO:

El alojamiento por estos lugares suele ser bueno, y con un poco de suerte si te confunden con un rey bajo la montaña (que ya es difícil) acabarás en las suites de los hoteles de la ciudad.

SERVICIO:

La gente de la Ciudad del Lago es tremendamente servicial y halagadora hasta el aburrimiento, aunque después de la destrucción de la ciudad por parte de Smaug se han vuelto un poco más desconfiados, en especial hacia los enanos. Aun así sigue siendo un buen sitio al que ir para que te hinchen el ego y te hagan la pelota. Muy recomendado para la gente con poca autoestima.

ATRACCIONES:

La sola contemplación de una ciudad construida sobre un lago valía la pena, pero fue completamente incendiada por Smaug antes de que Bardo el Arquero lo matase. Todavía hoy se pueden ver los restos de Smaug sobre la antigua ciudad. Sin embargo una de las atracciones más curiosas de esta ciudad es el concurso anual de “Tira al dragón antes de que te fría”, cuya primera edición ganó Bardo el Arquero derribando a Smaug. Sin embargo últimamente ha perdido gracia según algunos participantes, ya que la organización no ha logrado encontrar a ningún dragón lo suficientemente pardillo como para que venga.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Bardo el arquero se convirtió en un personaje aclamado y adorado por las gentes de Esgaroth cuando venció en el primer torneo de “Tira al dragón antes de que te fría”, tal y como les comentábamos antes. Sin embargo no todo el mundo estuvo de acuerdo con aquella victoria. “Es cierto que me acusaron de hacer trampas. Uno de los participantes dijo que un pajarito me había dicho donde tenía que lanzar la flecha, pero eso no es cierto. ¿Dónde se ha visto que los pajaros hablen? Mucha cerveza es lo que hay por ahí. Además, nadie ha hablado de los casos de dopping que hubo, porque tras el torneo se comprobó que varios participantes habían tomado cram, debido a las migas que tenían en los bigotes. ¿Acaso eso no es hacer trampas?”

LA MONTAÑA SOLITARIA

GASTRONOMÍA:

Cuando el dragón vivía en la montaña, todas las zonas circundantes eran un yermo vacío e inhóspito. Ninguna criatura se acercaba a aquella zona, y lo único que podrías encontrar para comer es lo que llevases en tu mochila. O que Smaug te encontrase y te metiese en su mochila para llevarte a comer, que aunque parezca lo mismo tiene una sutil diferencia de matiz que puede llevarte a la poste, a ser el poste de Smaug.

ALOJAMIENTO:

La Montaña Solitaria no es que fuese el paradigma de la comodidad, pero se dejaba ver. Para un dragón, con las montañas de oro más grandes de toda la Tierra Media, era el lugar ideal, pero para los demás, a menos que fueses el tío Gillito y tuvieses el record de estilo libre en una bañera llena de oro, era un poco incómodo. Ahora bien, nunca habrías dormido en una cama más valiosa.

SERVICIO:

Si el oro brilla por su abundancia en la Montaña Solitaria, el servicio lo hacía por su ausencia. Un montón de enanos acarreado y catalogando toneladas y toneladas de oro, gemas y piedras preciosas no iban a prestar mucha atención a las visitas, salvo para cachearte a la salida por si “accidentalmente” te llevabas la Piedra del Arca en un zapato sin darte cuenta. Lo único bueno es el servicio de mensajería, compuesto de cuervos la mar de listos con los que charlar de política, el tiempo y todo lo que te apetezca.

ATRACCIONES:

La Montaña Solitaria era y es un lugar impresionante. La mejor arquitectura y mampostería enana, los mejores tallistas y escultores, puertas secretas, cámaras ocultas, galerías y salones... en fin un lugar de ensueño para cualquier arquitecto y para todos los enanos de la Tierra Media. Y por

cierto, la montaña de oro más grande del mundo, solo para visitas especiales. De acuerdo, no hay muchos arbolitos, pero la visita vale la pena.

NUESTRO ILUSTRE PERSONAJE:

Roac el cuervo, es eso, un cuervo. Con él estuvimos hablando cerca de las puertas de Erebor sobre los últimos acontecimientos que han ocurrido en la zona. “No te creas que la vida de un cuervo es un camino de rosas. Yo creo de con Smaug vivíamos mejor. Un poco acojonadillos, eso sí, pero por lo menos no sufríamos esta burocracia que se ha sacado de la manga Dain, que para llevar un mísero mensaje a través de la cámara del tesoro necesitas más permisos que un enano para atravesar Lorien.”

CUADRO RESUMEN:

	Gastronomía	Alojamiento	Servicio	Atracciones	Media
La Casa de Bilbo	☑☑ ☑☑☑	☑☑ ☑☑	☑☑ ☑☑	☑☑ ☑☑	4
El Claro de los Trolls	☑☑	☑	☑	☑☑	2
Rivendel	☑☑ ☑☑	☑☑ ☑☑☑	☑☑ ☑☑☑	☑☑ ☑☑☑	5
Las Cavernas de Gollum	☑	☑	☑	☑☑ ☑	1
La Gran Repisa de las Aguilas	☑☑	☑	☑☑	☑☑ ☑☑☑	2
La Casa de Beorn	☑☑ ☑☑	☑☑ ☑	☑☑ ☑	☑☑ ☑	3
Las Estancias de Thranduil	☑☑ ☑	☑☑	☑☑	☑☑	3
Esgaroth, la Ciudad del Lago	☑☑ ☑	☑☑ ☑	☑☑ ☑☑	☑☑ ☑	3
La Montaña Solitaria	☑☑	☑☑	☑☑	☑☑ ☑☑	2

...y eso es todo lo que había. Una nota al final advertía que estaba en desarrollo una guía similar sobre toda la Tierra Media, pero debido a la enorme tarea que suponía y la gran cantidad de lugares que recogería, tardaría un poco en estar disponible. De todos modos la próxima vez que pase por Erebor ya preguntaré como va.

Rubén Briongos *Balin*
(Rivendel)